


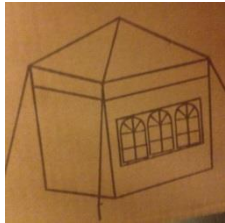





Spieleverleih Jugendbüro

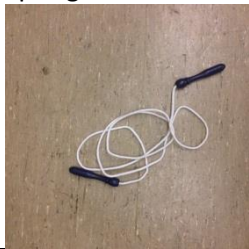
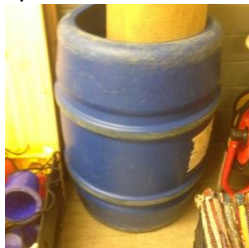




Objekt	Anzahl	Beschreibung/ Zusatz
	3	Zwei Buttonmaschinen für 55mm Button Eine Buttonmaschine für 25 mm Button Pro verbrauchten Button werden 20 Cent berechnet
Badmintonschläger 	7	
Balancier-Murmelspiel groß 	1	Bitte eigene Murmeln mitbringen
Balancier-Murmelspiel klein 	6	Bitte eigene Murmeln mitbringen
Belly Bumper 	2	
Bierzeltgarnitur 	6 Bänke	
Dreirad 	1	






<p>Einrad</p> 	1	
<p>Frisbee</p> 	1	
<p>Heißer Draht</p> 	2	<p>1 mal schwierig 1 mal leicht</p>
<p>Heißluftball groß</p> 	1	
<p>Hüpfsäcke groß</p> 	3	
<p>Hüpfsäcke klein</p> 	10	
<p>Hulahoop groß</p> 	2	






<p>Hulahoop klein</p> 	4	
<p>Jahrmarkt Glücksrad</p> 	1	
<p>Jahrmarkt Bingo-Bingo</p> 	1	
<p>Jahrmarkt Zorro</p> 	1	
<p>Krich-Kreuz Tunnel</p> 	1	
<p>Mölkky</p> 	1	Geschicklichkeitsspiel, ab ca. 8 Jahren
<p>Moderationsaufsteller</p> 	7	

<p>Murmeltafel groß + klein</p> 	2	Bitte eigene Kugeln/Murmeln mitbringen
<p>Sagaland XXL</p> 	1	Unter 12 Pilonen wurden 12 verschiedene Symbole zum Thema Zauberei geklebt. Die Spieler schauen sich erst alle Symbole an und versuchen sich zu merken, wie die Symbole angeordnet sind. Danach werden ihnen 3 – 4 Symbole genannt die sie wiederfinden müssen.
<p>Pilonen</p> 	6	
<p>Pavillon</p> 	1	
<p>Pferdchen</p> 	2	
<p>Pedalo</p> 	4	Zwei normale Pedalos, Zwei Pedalos für Fortgeschrittene
<p>Rasen-Hockey</p> 	1 Set	

<p>Riesen- Stelzen</p> 	<p>5 Paar</p>	
<p>Riesen- Jenga</p> 	<p>1</p>	
<p>Riesen- Ski</p> 	<p>2 Paar</p>	
<p>Riesen- Mikado</p> 	<p>2</p>	<p>1 mittelgroß 1 groß</p>
<p>Riesen- Vier -Gewinnt</p> 	<p>1</p>	
<p>Riesen- Bauklötze</p> 	<p>10</p>	
<p>Stelzen – klein</p> 	<p>10 paar</p>	

<p>Springseile</p> 	<p>20</p>	
<p>Spielefass</p> 	<p>1</p>	
<p>Schwungtuch</p> 	<p>1</p>	
<p>Tau (-Ziehen)</p> 	<p>1</p>	
<p>Teppich</p> 	<p>1</p>	<p>Teppich falten: Ein Team steht auf dem Teppich und keiner darf den Boden berühren. 5 Sekunden einfrieren, danach den Teppich in der Mitte falten und wieder als Team drauf stellen und 5 Sekunden einfrieren ohne den Boden zu berühren. Danach wieder in der Mitte falten... usw. Wiederholen bis jemanden daneben tritt. Lustige Team Aufgabe!</p>
<p>Zielscheiben-Rucksack</p> 	<p>1</p>	

<p>Zit-Play</p> 	<p>2</p>	<p>Ein Team muss in dem Zit-Play eine Strecke laufen. Das Zit-Play läuft um das Team rum, wie ein Fließband oder eine riesige Rolle.</p>
<p>Erbsterminator</p> 	<p>1</p>	<p>Bitte eigene Erbsen kaufen. Der Gummihammer ist sehr groß, für kleinere Kinder bitten einen kleinen Gummihammer selbst mitbringen.</p>
<p>Tischfußball</p> 	<p>1</p>	
<p>Baseball</p> 	<p>7 Handschuhe 1 Schläger</p>	
<p>Leitergolf</p> 	<p>1</p>	

<p>Wikingerschach</p> 	<p>1</p>	
<p>Boccia</p> 	<p>1</p>	
<p>Verschiedene Schläger</p> 	<p>10</p>	
<p>Blinde Magie</p> 	<p>1 Erwachse nen Brille</p> <p>1 Kinder Brille</p>	<p>Wer die gelbe Brille aufsetzt muss mit einem gelben Buntstift Begriffe malen. (Man kann selbst nicht richtig erkennen was man malt) Der Partner/die Freunde/ das Team muss die Begriffe erraten.</p>
<p>Würfel mit Einstecktaschen</p> 	<p>3</p>	

Bean-Bag



2

Pitchball



1

Disc-Golf



1

Sulky



1

Das besondere Laufrad für Kinder. Wer zieht wen?