

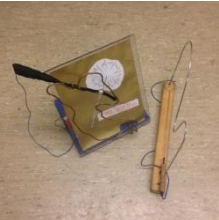








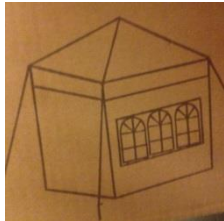





Spieleverleih Jugendbüro


Objekt	Anzahl	Beschreibung/ Zusatz
	3	Zwei Buttonmaschinen für 55mm Button Eine Buttonmaschine für 25 mm Button Pro verbrauchten Button werden 20 Cent berechnet
Badmintonschläger 	7	
Balancier-Murmelspiel groß 	1	Bitte eigene Murmeln mitbringen
Balancier-Murmelspiel klein 	6	Bitte eigene Murmeln mitbringen
Belly Bumper 	2	
Bierzeltgarnitur 	6 Bänke	
Dreirad 	1	




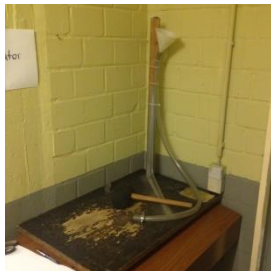

Einrad 	1	
Frisbee 	1	
Heißer Draht 	2	1 mal schwierig 1 mal leicht
Heißluftball groß 	1	
Hüpfsäcke groß 	3	
Hüpfsäcke klein 	10	
Hulahoop groß 	2	



Hulahoop klein 	4	
Jahrmarkt Glücksrad 	1	
Jahrmarkt Bingo-Bingo 	1	
Jahrmarkt Zorro 	1	
Krich-Kreuz Tunnel 	1	
Mölkky 	1	Geschicklichkeitsspiel, ab ca. 8 Jahren
Moderationsaufsteller 	7	





Murmeltafel groß + klein 	2	Bitte eigene Kugeln/Murmeln mitbringen
Sagaland XXL 	1	Unter 12 Pilonen wurden 12 verschiedene Symbole zum Thema Zauberei geklebt. Die Spieler schauen sich erst alle Symbole an und versuchen sich zu merken, wie die Symbole angeordnet sind. Danach werden ihnen 3 – 4 Symbole genannt die sie wiederfinden müssen.
Pilonen 	6	
Pavillon 	1	
Pferdchen 	2	
Pedalo 	4	Zwei normale Pedalos, Zwei Pedalos für Fortgeschrittene
Rasen-Hockey 	1 Set	





Riesen- Stelzen 	5 Paar	
Großes Jenga 	1	Ca. 1,20 m hoch
XXL- Jenga 	1	
Riesen- Ski 	2 Paar	
Riesen- Mikado 	2	1 mittelgroß 1 groß
Riesen- Vier -Gewinnt 	1	



Riesen- Bauklötze	10	
		
Stelzen – klein	10 paar	
		
Springseile	20	
		
Spielefass	1	
		
Schwungtuch	1	
		
Tau (-Ziehen)	1	
		

<p>Teppich</p> 	1	<p><i>Teppich falten:</i> Ein Team steht auf dem Teppich und keiner darf den Boden berühren. 5 Sekunden einfrieren, danach den Teppich in der Mitte falten und wieder als Team drauf stellen und 5 Sekunden einfrieren ohne den Boden zu berühren. Danach wieder in der Mitte falten... usw. Wiederholen bis jemanden daneben tritt. Lustige Team Aufgabe, bei der man zusammenrücken muss, jemanden Huckepack nimmt, auf einem Bein steht oder sich mit sonstigen Ideen stapeln kann! 😊</p>
<p>Zielscheiben-Rucksack</p> 	1	
<p>Raupe</p> 	2	<p>Sport-Thieme® Raupe: Gemeinsam fortbewegen – nur wenn sich alle abstimmen, geht's vorwärts.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ideales Gruppenspielgerät • Besonders sicher: Der Rand ist umgenäht, dadurch keine scharfe Schnittkante
<p>Erbsenterminator</p> 	1	<p>Bitte eigene Erbsen kaufen. Der Gummihammer ist sehr groß, für kleinere Kinder bitte selbst einen kleinen Gummihammer mitbringen.</p>
<p>Tischfußball</p> 	1	

<p>Baseball</p> 	<p>7 Handschuhe 1 Schläger</p>	
<p>Leitergolf</p> 	<p>1</p>	
<p>Wikingerschach</p> 	<p>1</p>	
<p>Boccia</p> 	<p>1</p>	

<p>Verschiedene Schläger</p> 	<p>10</p>	
<p>Blinde Magie</p> 	<p>1 Erwachsenen Brille 1 Kinder Brille</p>	<p><i>Erwachsene:</i> Wer die gelbe Brille aufsetzt muss mit einem gelben Buntstift Begriffe malen. (Man kann selbst nicht richtig erkennen was man malt) Das Team muss die Begriffe erraten. <i>Kinder:</i> Wer die gelbe Brille aufsetzt muss mit einem gelben Buntstift Begriffe malen. (Man kann selbst nicht richtig erkennen was man malt) Das Team muss die Begriffe erraten.</p>
<p>Würfel mit Einstecktaschen</p> 	<p>3</p>	
<p>Bean-Bag</p> 	<p>2</p>	

<p>Disc-Golf</p> 	1	
<p>Sulky</p> 	1	<p>Das besondere Laufrad für Kinder. Wer zieht wen?</p>
<p>Fische angeln</p> 	1	<p>Mit einer Magnetangel müssen in 45 Sekunden pro Personen so viele Nemos und Dories gesammelt werden wie möglich. Dabei läuft man mit jedem Fisch immer eine Strecke von ca. 5 Metern. Wichtig: Man darf immer nur einen Fisch an der Angel haben. Die Schwierigkeit besteht darin, nachdem Laufen immer wieder mit <u>einer</u> ruhigen Hand zu angeln.</p>
<p>Willst du einen Schneemann bauen?</p> 	1	<p>Teamspiel: Mit der Olaf Maske sieht man nichts mehr, trotzdem musst du mit einem roten Filzstift versuchen den großen Olaf auf dem Tisch nachzuzeichnen. Daher muss dein Teamkollege ganz genau mit dir kommunizieren und dir bei der Stiftführung helfen.</p>

Torwand XXL	1	Nur mit einem Bulli oder Anhänger zu transportieren.
Torwand klein	1	
Riesenkreisel 	1	Sport-Thieme® Riesenkreisel spielerisch Motorik und Gruppendynamik. Um den Großkreisel in Rotation zu versetzen, müssen die Teilnehmer die Muskelkraft gezielt einsetzen und koordinieren. <ul style="list-style-type: none"> • Für bis zu 4 Kinder oder 2 Erwachsene • Stabiler Kunststoff, sicher gerundete Kanten • Besonders stabil: Belastbar bis 160 kg
Seifenblasen Angel 	2	Die Flüssigkeit und ein Behältnis zum Eintauchen der Angel muss selbst mitgebracht werden.