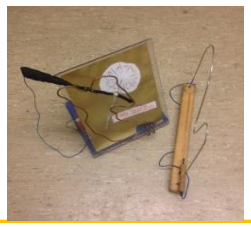
Spieleverleih

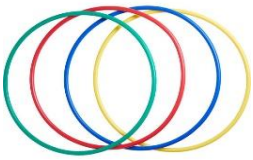
JUGENDBÜRO
STADT SUNDERN

Bitte nicht mehr als 5 - 8 Positionen ausleihen
Spiele NUR mit Termin abholen & zurückbringen!!!

Spalt	Spiel	Anzahl	Beschreibung/ Zusatz
1	Badmintonschläger	7	
3	Balancier-Murmelspiele groß	1	Bitte eigene Murmeln mitbringen Mit den Füßen das Brett bewegen, um die Murmeln in die Mitte zu befördern
2	Balancier-Murmelspiele klein	6	Bitte eigene Murmeln mitbringen Mit den Händen das Brett bewegen, sodass die Murmel zur Mitte gelangt
4	Baseball	7 Hand-schuhe 1 Schlä-ger	
6	Belly-Bumper	2	
7	Bierzeltgarnituren Bänke	7	

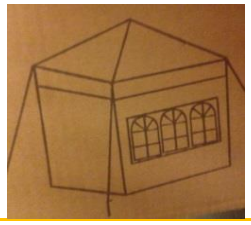
9	Bobby Car	2	
10	Boccia	1	
11	Buttonmaschine	3	Zwei Buttonmaschinen 55mm Buttons Eine Buttonmaschine 25mm Buttons Pro verbrauchter Button werden 20 Cent
	Cornhole	1	
68	Disc Gold Scheiben		
	Discmania	1	
12	Dosenwerfen	2	

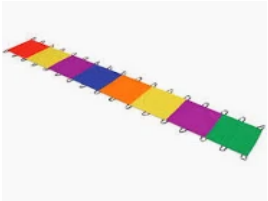
13	Dreirad	1	
14	Einrad	3	1 großes Einrad (silber) 2 kleine Einräder (rot)
15	Erbsenterminator	1	Bitte eigene Erbsen kaufen. Der Gummihammer ist sehr groß, für kleinere Kinder bitte selbst einen kleinen Gummihammer mitbringen. Ziel: Die Erbse wird in den Trichter geworfen und muss mit dem Hammer getroffen werden.
	Erzi Kugelbahn	1	
69	Flusssteine		
16	Frisbee	1	
17	Heißer Draht 	2	1 mal schwierig 1 mal leicht

18	Heißluftballon	1	
19	Hula Hoop Reifen 	10	2 Große 8 Kleine
20	Hüpfpferdchen	6	
21	Hüpfpsäcke groß	1	Bitte im Nachhinein waschen, wenn diese stark beschmutzt sind.
22	Hüpfsäcke klein	10	Bitte im Nachhinein waschen, wenn diese stark beschmutzt sind.
23	Jahrmarkt Aufsteller	3	Auf diese Aufsteller werden die drei folgenden Spiele gestellt:
24	Jahrmarkt-Glücksrad	1	Glücksrad zum Drehen mit Zahlen von 1 - 20 oder Tier Motiven

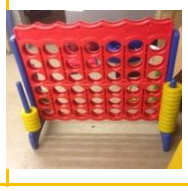
25	Jahrmarkt-Ringo Bingo	1	Ringo Bingo Ringe aus angemessener Entfernung auf die Stäbe werfen
26	Jahrmarkt-Zorro	1	Zorro Blind mit einem Holzdegen den richtigen Punkt treffen
27	Jenga klein	1	
28	Jenga XXL	1	Platz beim Transport: Dies sind sehr große und schwere Taschen ca. 1,50m hoch
29	Kooperationsspiel Turmbau	1	Ziel des Spieles ist es, im Team Holzklötze mithilfe von Schnüren aufzustapeln oder den aufgebauten Turm wieder abzubauen. Zu Beginn bilden die Spieler einen Kreis und stellen in dessen Mitte die Bauklötze auf. Jeder nimmt ein oder mehrere Schnüre in die Hand und spannt sie straff, sodass der Bügel ausgerichtet wird. Um die Klötze zu stapeln, muss der Bügel in die Nut eingehängt, der Klotz angehoben und positioniert werden.
30	Krichkreuztunnel	1	
31	Krocket	1	Das Krocket-Spiel eignet sich ideal für Spielfeste Ihres Vereins, Freizeitzentrums oder Ihrer Schule und Senioreneinrichtung. Ziel ist es mithilfe von hammerförmigen Schlägern die bunt markierten Bälle, in der vorgegebenen Reihenfolge durch Tore zu stoßen. Die Tore bestehen aus U-förmig gebogenen Drahtbügeln. Das Krocket-Spiel fördert nicht nur die Bewegung an der frischen Luft, sondern schult zusätzlich auch noch den Umgang mit Ball und Schläger

33	Kullerkreisel klein	1	Kullern, kreiseln, wippen, hin- und herschaukeln – wer in den Kullerkreisel steigt, wird ganz schön durchgerüttelt. Zu zweit macht es fast noch mehr Spaß. Umgedreht ist der Kreisel ein prima Versteck.
32	Kullerkreisel XXL	1	Spielerisch Motorik und Gruppendynamik trainiren. Um den Großkreisel in Rotation zu versetzen, müssen die Teilnehmer die Muskelkraft gezielt einsetzten und koordinieren. Für bis zu 4 Kinder oder 2 Erwachsene Stabiler Kunststoff, sicher gerundete Kanten Besonders stabil: Belastbar bis 160 kg
65	Lego Bausteine		
34	Leitergolf	2	Beim Leitergolf treten zwei oder mehr Spieler gegeneinander an, die einzeln oder in Teams spielen können. Jedes Team erhält drei Golfball-Bolas in jeweils gleicher Farbe. Mit etwas Entfernung werden die Bolas auf die Stufen geworfen.Einen Zusatzpunkt gibt es, wenn alle drei Bolas auf einer Stufe hängen beziehungsweise wenn sich eine Bola auf der oberen, eine auf der mittleren und eine auf der unteren Stufe befindet.
35	Moderationsaufsteller	7	
36	Mölky	1	Geschicklichkeitsspiel, ab ca. 8 Jahren Mölkky ist ein im Freien gespieltes finnisches Geschicklichkeitsspiel, bei dem mit einem Wurfholz, dem „Mölkky“, auf zwölf hochkant stehende Spielhölzer geworfen wird. Das Ziel des Spiels ist es, exakt fünfzig Punkte zu erreichen
37	Murmeltafeln	2	Bitte eigene Kugeln/Murmeln mitbringen Ein Geduldsspiel. Die Spieler müssen mit Hilfe von Seilzügen eine Murmel durch einen Irrgarten aus Löchern ins Ziel bringen, ohne die Murmel vorzeitig in einem der zahlreichen Löcher zu verlieren.

38	Pavillon 	1	
39	Pedalo	6	4 normale Pedalos 2 Pedalos für Fortgeschrittene
40	Rasen Ski	2 Paar	
41	Rasenhockey	1 Set	
42	Riesen Bauklötze	10	Schaumstoff Bausteine Weich, robust und leicht
43	Riesen Mikado	1	
44	Rollbrett	4	

67	Schaumstoffbausteine		
45	Schläger	10	
46	Schwungtuch	1	
	Schwungtuch	1	
	Schwungtuch Käse	1	
64	Schwungtuch Welle 	1	
47	Seifenblasen Angel	2	Die Flüssigkeit und ein Behältnis zum Eintauchen der Angel muss selbst mitgebracht werden. Gut eignet sich Wasser mit Spülmittel

66	Shuffle Board	1	
48	Spielefass	1	Spielfass aus witterungsbeständigem, stoß- und schlagfestem Kunststoff Vielseitiges Spielgerät, welches dem natürlichen Bewegungsdrang der Kinder entspricht Drinnen rollen oder darüber krabbeln
49	Springseil	Ca. 20	
50	Stelzen groß	7 Paar	
51	Stelzen klein	10 Paar	
52	Sulky	1	Das besondere Laufrad für Kinder. Wer zieht wen?
53	Tau	1	

54	Team Slackline	1	Hier balanciert das Team! Zum Einhängen in eine Sprossenwand Fördert Koordination und Gleichgewicht 1 Kind balanciert, bis zu 21 Kinder halten das Band
55	Teppich	1	Teppich falten: Ein Team steht auf dem Teppich und keiner darf den Boden berühren. 5 Sekunden einfrieren, danach den Teppich in der Mitte falten und wieder als Team drauf stellen und 5 Sekunden einfrieren ohne den Boden zu berühren. Danach wieder in der Mitte falten… usw. Wiederholen bis jemanden daneben tritt. Lustige Team Aufgabe, bei der man zusammenrücken muss, jemanden Huckepack nimmt, auf einem Bein steht oder sich mit sonstigen Ideen stapeln kann!
56	Tischfußball	1	Bitte eigenen kleinen Fußball mitbringen
57	Torwand klein	1	
58	Torwand XXL	1	Nur mit einem Bulli oder Anhänger zu transportieren.
59	Vier Gewinnt klein	1	
60	Vier Gewinnt XXL 	1	

61	Wikinger Schach 	1	Beim Wikingerspiel "Kubb" müssen die Kubbs/Bauern mit den Wurfhölzern auf der gegenüberliegenden Seite umgeworfen werden. Dann erhält man anschließend die Chance, den König in der Mitte zu Fall zu bringen. Im direkten Duell gegen einen Mitspieler oder im Spiel im Team mit je bis zu 6 kann auf Sand-, Kies-, oder Grasflächen gespielt werden
62	Würfel mit Einstecktaschen 	3	z. B. Bewegungs-Kommandos als Karten in die Seiten stecken. In den anderen Würfel Zahlen 3 x Hüpfen etc…. Aufgaben ausdenken - Kärtchen einstecken – los geht's. Auch für viele andere Spiele und Ideen geeignet.
	Zahlenwerfer 	1	
63	Zit Play 	2	Gemeinsam fortbewegen – nur wenn sich alle abstimmen, geht’s vorwärts. Ideales Gruppenspielgerät Besonders sicher: Der Rand ist umgenäht, dadurch keine scharfe Schnittkante