

Spieleverleih



Reservierung über:

<https://www.jugendbuero-sundern.de/ausleihe/>

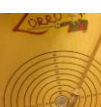
Wichtige Informationen vorab:

- Unser Angebot richtet sich ausschließlich an Akteur*innen aus der Kinder- und Jugendarbeit.
- Bitte nicht mehr als 5 - 6 Spiele ausleihen.
- Die Spiele dürfen nur von Kindern genutzt werden.
- Spiele NUR mit Termin abholen & zurückbringen.
Es erfolgt ein Übergabeprotokoll.
- Eine Aufsicht durch Erwachsene muss während der Nutzungszeit gewährleistet sein.
- Verschmutzungen müssen vor der Rückgabe beseitigt werden.
- Beschädigungen müssen bei der Rückgabe angegeben werden.
- Fehlende Teile müssen ersetzt werden.

Spiele Katalog

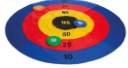
Nr.	Name des Spiels	Bild	Anzahl	Beschreibung/ Zusatz	Lagerplatz
1	Badmintonschläger*		8	Mit Federbällen	
2	Balancier-Murmspiele groß		1	Bitte eigene Murmeln mitbringen Mit den Füßen das Brett bewegen, um die Murmeln in die Mitte zu befördern	
3	Balancier-Murmspiele klein		3	Bitte eigene Murmeln mitbringen Mit den Händen das Brett bewegen, sodass die Murmel zur Mitte gelangt	
4	Baseball		1 Set	6 Handschuhe 1 Schläger	
5	Belly-Bumper*		2		
6	Bierzeltgarnituren Bänke		6		

7	Boule		3		
8	Buttonmaschine		3	2 x Buttonmaschine 55mm Buttons 1 x Buttonmaschine 25mm Buttons <i>Pro verbrauchter Button werden 25 Cent berechnet.</i>	
9	Cornhole*		1 Set	Zwei große Holzrahmen mit Würfelsäckchen.	
10	Discmania		1	Frisbee auf Entfernung in den Korb werfen	
11	Dosenwerfen		1	kleine Dosen (auf Wunsch mit Säckchen oder Bällen)	
12	Dreirad		1		
13	Einrad		3	1 großes Einrad (silber) 2 kleine Einräder (rot)	
14	Erbsenterminator		1	<i>Bitte eigene Erbsen kaufen. Der Gummihammer ist sehr groß, für kleinere Kinder bitte selbst einen kleinen Gummihammer mitbringen. Ziel: Die Erbse wird in den Trichter geworfen und muss mit dem Hammer getroffen werden.</i>	
15	Erzi Kugelbahn*		1	Teamspiel	
16	Fluss Steine*		2 Sets	1 Set = 11 verschiedene Steine	
17	Frisbee		9	1 Kunststoff (auch für Discmania) 6 Schaumstoff Frisbee 6 leichte Frisbees mit Loch	
18	Heißluftballon		1	Teamspiel Heißluftballon muss in der Luft gehalten werden und zuvor mit einem Föhn befüllt werden	
19	Hula Hoop Reifen*		10	verschiedene Größen	

20	Hüpfpferdchen*		6		
21	Hüpfsäcke klein*		10	Müssen im Anschluss gewaschen werden!	
22	Jahrmarkt Aufsteller		1	Auf diese Aufsteller können die drei Spiele Glücksrad, Ringo Bingo oder Zorro aufgestellt werden. (Siehe nachstehende Positionen)	
23	Jahrmarkt-Glücksrad		1	Glücksrad zum Drehen mit Zahlen von 1 - 20 oder Tier Motiven (Ein Brett, welches man auf einen Tisch stellen, oder anlehnen kann. Oder man leiht sich dazu den Jahrmarkt Aufsteller aus.)	
24	Jahrmarkt-Ringo Bingo		1	Ringo Bingo mit 3 Wurfringen Ringe aus angemessener Entfernung auf die Stäbe werfen (Ein Brett, welches man auf einen Tisch stellen, oder anlehnen kann. Oder man leiht sich dazu den Jahrmarkt Aufsteller aus.)	
25	Jahrmarkt-Zorro		1	Zorro Blind mit einem Holzdeggen den richtigen Punkt treffen (Ein Brett, welches man auf einen Tisch stellen, oder anlehnen kann. Oder man leiht sich dazu den Jahrmarkt Aufsteller aus.)	
26	Jenga klein		1	ca. 80cm hoch	
27	Jenga XXL		1	113cm bis 197cm Achtung: Die Hokzklotze sind sehr robust und schwer.	
28	Kegel / Pylonen		10		
29	Kegel mit Zahlen od. ABC*		11	Zahlen 0 - 11 Oder mit ABC	
30	Kinderrutsche		1	In- und outdoor geeignet.	
31	Kindersitzgruppe		2		
32	Kooperationsspiel Turmbau		1	Ziel des Spieles ist es, im Team Holzklötze mithilfe von Schnüren aufzustapeln oder den aufgebauten Turm wieder abzubauen. Zu Beginn bilden die Spieler einen Kreis und stellen in dessen Mitte die Bauklötze auf. Jeder nimmt ein oder mehrere Schnüre in die Hand und spannt sie straff, sodass der Bügel ausgerichtet wird. Um die Klötze zu stapeln, muss der Bügel in die Nut eingehängt, der Klotz angehoben und positioniert werden.	

33	Kriechtunnel als Kreuz (Beispielbild)		1	großer Tunnel durch den man kriechen kann (aus Stoff, ohne Stäbe)	
34	Krocket		1	Das Krocket-Spiel eignet sich ideal für Spielfeste Ihres Vereins, Freizeitentrums oder Ihrer Schule und Senioreneinrichtung. Ziel ist es mithilfe von hammerförmigen Schlägern die bunt markierten Bälle, in der vorgegebenen Reihenfolge durch Tore zu stoßen. Die Tore bestehen aus U-förmig gebogenen Drahtbügeln. Das Krocket-Spiel fördert nicht nur die Bewegung an der frischen Luft, sondern schult zusätzlich auch noch den Umgang	
35	Kullerkreisel klein*		1	Kullern, kreiseln, wippen, hin- und herschaukeln – wer in den Kullerkreisel steigt, wird ganz schön durchgerüttelt. Zu zweit macht es fast noch mehr Spaß. Umgedreht ist der Kreisel ein prima Versteck.	
36	Kullerkreisel XXL*		1	Nur mit Anhänger(gr. Bulli) transportierbar! Spielerisch Motorik und Gruppendynamik trainieren. Um den Großkreisel in Rotation zu versetzen, müssen die Teilnehmer die Muskelkraft gezielt einsetzen und koordinieren. Für bis zu 4 Kinder oder 2 Erwachsene Stabiler Kunststoff, sicher gerundete Kanten Besonders stabil: Belastbar bis 160 kg	
37	Lego Bausteine XL		1 Satz		
38	Leitergolf*		2	Beim Leitergolf treten zwei oder mehr Spieler gegeneinander an, die einzeln oder in Teams spielen können. Jedes Team erhält drei Golfball-Bolas in jeweils gleicher Farbe. Mit etwas Entfernung werden die Bolas auf die Stufen geworfen. Einen Zusatzpunkt gibt es, wenn alle drei Bolas auf einer Stufe hängen beziehungsweise wenn sich eine Bola auf der oberen, eine auf der mittleren	
39	Mega Tunnel*		1	ø 91,4 cm x L: 370 cm	
40	Mikado XL		2		
41	Mölkky*		1	Geschicklichkeitsspiel, ab ca. 8 Jahren Mölkky ist ein im Freien gespieltes finnisches Geschicklichkeitsspiel, bei dem mit einem Wurffholz, dem „Mölkky“, auf zwölf hochkant stehende Spielhölzer geworfen wird. Das Ziel des Spiels ist es, exakt fünfzig Punkte zu erreichen	
42	Murmeltafel klein		1	Bitte eigene Kugeln/Murmeln mitbringen Ein Gedulds- und Geschicklichkeitsspiel. Die Spieler müssen mit Hilfe von Seilzügen eine Murmel durch einen Irrgarten aus Löchern ins Ziel bringen, ohne die Murmel vorzeitig in einem der zahlreichen Löcher zu verlieren.	
43	Pedalos Einfach*		3		
44	Pedalos Fortgeschrittene*		2		
45	Rasen Ski*		4 Paar	2 Paar große Ski mit 4 Schlaufen (4 Personen) 2 Paar kleine Ski mit 2 Schlaufen (2 Personen)	

46	Rasenhockey*		1 Set		
47	Riesen Bauklötze*		2 komplette Sets	12 Steine zwischen 80cm und 20cm lang	
48	Rollbretter		4		
49	Schaumstoffwürfel*		3	2 kleine 30 cm Würfel 1 großer 40 cm Würfel	
50	Schläger		8		
51	Schwungtuch Käse*		1	4 Meter 12 Griffschlaufen	
52	Schwungtuch Welle*		1	8 x 1 Meter	
53	Schwungtuch*		1	6 Meter 16 Griffschlaufen	
54	Scoop Spiel (Beispielbild)		1 Set		
55	Seifenblasen Angel		2	Die Flüssigkeit und ein Behälter zum Eintauchen der Angel muss selbst mitgebracht werden. Gut eignet sich Wasser mit Spülmittel	
56	Shuffle Board*		2		
57	Spielefass*		1	Spielefass aus witterungsbeständigem, stoß- und schlagfestem Kunststoff Vielseitiges Spielgerät, welches dem natürlichen Bewegungsdrang der Kinder entspricht Drinne rollen oder darüber krabbeln	
58	Spikeball*		1		

59	Springseile*		Ca. 20		
60	Stelzen groß*		7 Paar		
61	Stelzen klein*		10 Paar		
62	Sulky		1	Das besondere Laufrad für Kinder. Wer zieht wen?	
63	Tau ziehen		2		
64	Team Slackline*		1	Hier balanciert das Team! Zum Einhängen in eine Sprossenwand Fördert Koordination und Gleichgewicht 1 Kind balanciert, bis zu 21 Kinder halten das Band	
65	Tischfußball		1	Bitte eigenen kleinen Fußball/Kugel mitbringen	
66	Torwand klein		1		
67	Trampeltrecker + Anhänger		2		
68	Wurfscheiben Dart				
69	4-Gewinnt XXL		2	Maße (L x B x H): 121 x 45,5 x 117 cm Gewicht: 16 kg Material: Kunststoff Für drinnen und draußen geeignet Inkl. Spielscheiben Altersempfehlung: Ab 3 Jahren	
70	Wikinger Schach*		1	Beim Wikingerspiel "Kubb" müssen die Kubbs/Bauern mit den Wurfhölzern auf der gegenüberliegenden Seite umgeworfen werden. Dann erhält man anschließend die Chance, den König in der Mitte zu Fall zu bringen. Im direkten Duell gegen einen Mitspieler oder im Spiel im Team mit je bis zu 6 kann auf Sand-, Kies-, oder Grasflächen gespielt werden	
71	Wurfwand* (Beispielbild)		1	Auf Wunsch mit Säckchen/ Bällen	

72	Würfel mit Einstecktaschen* 	3	Aufgaben ausdenken - Kärtchen einstecken – los geht's. Auch für viele andere Spiele und Ideen geeignet. z. B. Bewegungs-Kommandos als Karten in die Seiten stecken. In den anderen Würfel Zahlen 3 x Hüpfen etc....	
73	Zahlenwerfer 	1		
74	Zit Play* 	2	Gemeinsam fortbewegen – nur wenn sich alle abstimmen, geht's vorwärts. Ideales Gruppenspielgerät Besonders sicher: Der Rand ist umgenäht, dadurch keine scharfe Schnittkante	

* Bilddateien von ©Sport Thieme

Stand: Juli 2026